**CASOS DE PRUEBA**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** P-001 | **Título:** Validación de la entrada del nombre al iniciar el juego | |
| **Descripción:**  Se espera probar el correcto funcionamiento de la aplicación al dejar el campo del nombre en blanco, con el objetivo de ver cómo responde ante un campo vacío. | | |
| **Procedimiento de prueba:**   1. Ejecutar la aplicación para visualizar la ventana inicial. 2. Dar clic en el campo “Tu nombre”. 3. Dejar el campo vacío. 4. Dar click en el botón “Iniciar Juego”. | | |
| **Resultados esperados:**   El juego no debería iniciar y se presentaría una ventana indicando un mensaje de error que solicite el ingreso del nombre. | | |
| **EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA** | | |
| **Fecha:**  7-noviembre- 2024  **Responsable:**   Daniel Oña | **Resultados obtenidos:**  El resultado obtenido al ejecutar el procedimiento de prueba fue el despliegue de un mensaje de error solicitando al usuario que por favor ingrese su nombre. | **Aprobado ( X )** |
| **Capturas:** | | |
| **Fecha:**  **Responsable:** | **Resultados obtenidos:** | **Reprobado  (  )**  **Aprobado (  )** |
| **Capturas:** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** P-002 | **Título:** Asignación correcta de palabras a su categoría | |
| **Descripción:** Verificar que el usuario pueda arrastrar las palabras a las categorías correctas y recibir retroalimentación positiva. | | |
| **Procedimiento de prueba:**   1. Ingresar un nombre válido en el campo “Tu nombre” 2. Hacer click en botón “Iniciar Juego” 3. Arrastrar cada palabra a su categoría correcta. | | |
| **Resultados esperados:**  Cada palabra debería asignarse correctamente en su categoría sin mensajes de error e indicando al usuario que ha clasificado la palabra de forma adecuada. | | |
| **EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA** | | |
| **Fecha:**  7-noviembre- 2024  **Responsable:**   Daniel Oña | **Resultados obtenidos:**  El resultado obtenido al ejecutar el procedimiento de prueba fue el despliegue del mensaje “¡Correcto!”, indicando al usuario que su intento ha sido exitoso. | **Aprobado ( X )** |
| **Capturas:** | | |
| **Fecha:**  **Responsable:** | **Resultados obtenidos:** | **Reprobado  (  )**  **Aprobado (  )** |
| **Capturas:** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** P-003 | **Título:** Correcto reinicio del juego | |
| **Descripción:** Verificar el funcionamiento del botón “Nuevo juego” para restablecer el estado inicial de la aplicación. | | |
| **Procedimiento de prueba:**   1. Ingresar un nombre válido en el campo “Tu nombre” 2. Hacer click en botón “Iniciar Juego” 3. Asignar una de las palabras a su categoría. 4. Presionar el botón "Nuevo Juego". | | |
| **Resultados esperados:**   El juego debería volver a su estado inicial, solicitando de nuevo el nombre al usuario y todas las palabras vuelven a su posición sin asignaciones previas. | | |
| **EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA** | | |
| **Fecha:**  7-noviembre- 2024  **Responsable:**   Daniel Oña | **Resultados obtenidos:**  El resultado obtenido al realizar el procedimiento de prueba fue la presentación de la página inicial de la aplicación, solicitando al usuario ingresar su nombre de nuevo para iniciar el juego. | **Aprobado ( X )** |
| **Capturas:** | | |
| **Fecha:**  **Responsable:** | **Resultados obtenidos:** | **Reprobado  (  )**  **Aprobado (  )** |
| **Capturas:** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** P-004 | **Título:** Presentación de resultados | |
| **Descripción:** Verificar como al finalizar una sesión de juego se presentan los resultados obtenidos por el paciente. | | |
| **Procedimiento de prueba:**   1. Ingresar un nombre válido en el campo “Tu nombre” 2. Hacer click en botón “Iniciar Juego” 3. Fallar a propósito cuatro veces 4. Asignar cada una de las palabras a su categoría correspondiente. | | |
| **Resultados esperados:**  El juego debería presentar al usuario que el juego ha terminado, junto a los resultados correspondientes al intento. | | |
| **EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA** | | |
| **Fecha:**  7-noviembre- 2024  **Responsable:**   Daniel Oña | **Resultados obtenidos:**  El resultado obtenido al realizar el procedimiento de prueba fue el despliegue de los resultados, presentando el nombre del usuario, pero no el tiempo que demoró ni los errores que cometió. | **Reprobado  ( X )** |
| **Capturas:** | | |
| **Fecha:**  **Responsable:** | **Resultados obtenidos:** | **Reprobado  (  )**  **Aprobado (  )** |
| **Capturas:** | | |